

Esercizi del 17 ottobre ogni progetto si chiama progx, dove x è il numero dell'esercizio esempio prog1, prog2

1. Scrivi un programma Java che dichiara una variabile intera chiamata "annoDiNascita" e le assegna il valore 1990. Calcola l'età basandoti sull'anno corrente (supponi che sia il 2024) e stampa il risultato.
2. Scrivi un programma Java che dichiara due variabili di tipo double chiamate "prezzo1" e "prezzo2" e le assegna i valori 4.99 e 2.5 rispettivamente. Calcola la differenza tra le due variabili e stampa il risultato.
3. Scrivi un programma Java che dichiara una variabile di tipo double chiamata "numeroDecimale" e una variabile di tipo int chiamata "numeroIntero". Esegui un cast della variabile "numeroDecimale" in int e assegna il valore risultante alla variabile "numeroIntero". Stampa il valore della variabile "numeroIntero".
4. Scrivi un programma Java che dichiara una variabile di tipo byte chiamata "numeroPiccolo" e una variabile di tipo int chiamata "numeroGrande". Esegui un cast della variabile "numeroPiccolo" in int e assegna il valore risultante alla variabile "numeroGrande". Stampa il valore della variabile "numeroGrande".
5. Scrivi un programma Java che dichiara due variabili intere chiamate "numero1" e "numero2" e le assegna i valori 5 e 10 rispettivamente. Calcola la media delle due variabili e stampa il risultato.
6. Scrivi un programma Java che calcola dato 10 e 4 calcola il modulo (resto) del primo numero e stampa il risultato.
7. Scrivi un programma Java che verifica se una persona è maggiorenne o minorenni in base all'età.
8. Scrivi un programma Java che calcola il valore assoluto di un numero.
9. Scrivi un programma Java che determini se un numero intero è positivo.
10. Scrivi un programma Java che confronti due numeri interi e determini se sono diversi.
11. Scrivi un programma Java che verifichi se un numero intero è compreso tra due valori specifici.
12. Scrivi un programma Java che confronti due caratteri e determini se sono uguali.
13. Scrivi un programma Java che verifichi se un numero è positivo e dispari.
14. Scrivi un programma Java che stampa il nome del giorno della settimana corrispondente a un numero utilizzando il blocco "switch".
15. Stampare i numeri pari da 1 a 20 utilizzando un ciclo "for"
16. Calcolare il prodotto dei numeri dispari da 1 a 15 utilizzando il ciclo "while".
17. Contare il numero di cifre di un numero utilizzando il ciclo "while"
18. Calcolare la somma dei numeri da 1 a 50 utilizzando il ciclo "do-while"
19. Stampare i numeri pari da 10 a 1 utilizzando il ciclo "do-while"
20. Stampare i numeri da 1 a 10, interrompendo il ciclo quando si raggiunge il numero 5 utilizzando "break"